Piensa y empareja

Con este juego trabajaras:

- Memoria
- Concentración
- Lógica
- Coordinación
- Resolución de problemas

Hola! Muchas gracias por descargar este material.

Aquí te recuerdo las normas de uso:

- Puedes utilizarlo para tu clase todas la veces que quieras.
- Puedes hacer fotos del resultado y compartirlas de manera pública, siempre que me menciones.
- No puedes copiarlo ni distribuirlo, ni total ni parcialmente.
- Disfrútalo y recuerda que puedes plastificarlo o enmicarlo para una mayor duración.

Dibujos de

Adobe Stock
freepik
shutterstock
flaticon
123RF
dreamstime

Fuentes de

dafont.com

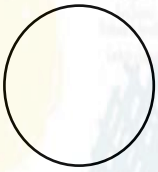
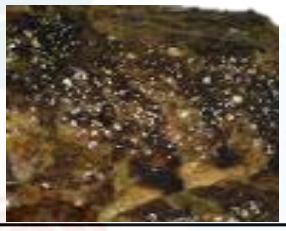
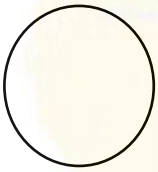
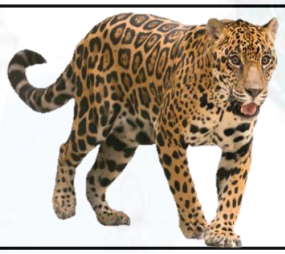
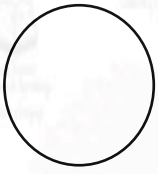
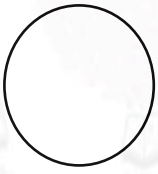
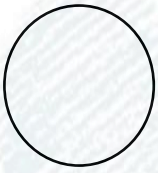
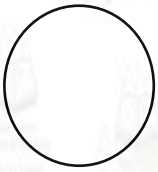
Aura Sesiones: Problemas de Aprendizaje Conducta y Lenguaje

INSTRUCCIONES

- El juego consiste en un conjunto de tarjetas con diferentes tareas y soluciones.
  Cada tarjeta contiene 8 ejercicios sobre un tema elegido en el lado izquierdo de la tarjeta y su respuesta a la derecha.
- El pequeño deberá buscar la pareja de cada imagen colocando el color que le corresponde, puede utilizar gomets, colores, pompones o plumones o cualquier material que tengas por casa.
- Puedes plastificarlo o enmicarlo para una mayor duración y que para que sea reutilizable.

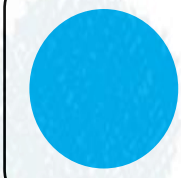
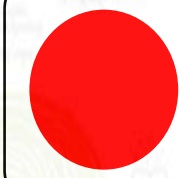
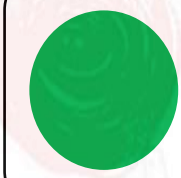
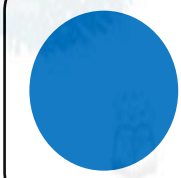
- Con este juego trabajaras:
  - Memoria
  - Concentración
  - Lógica
  - Coordinación
  - Resolución de problemas

A QUE ANIMAL PERTENECE LA PIEL

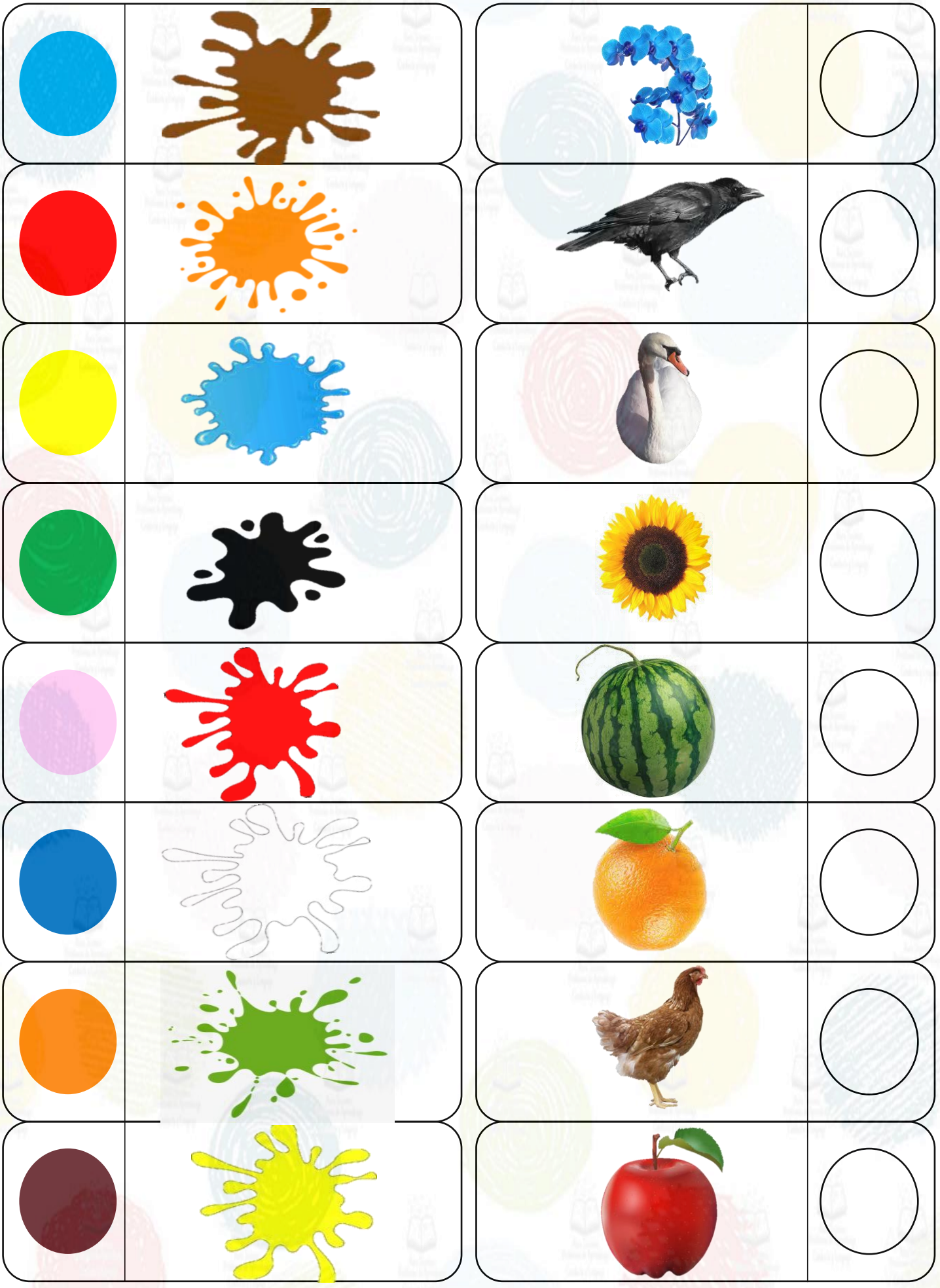
			
			
			
			
			
			
			
			

ENCUENTRA LA PAREJA

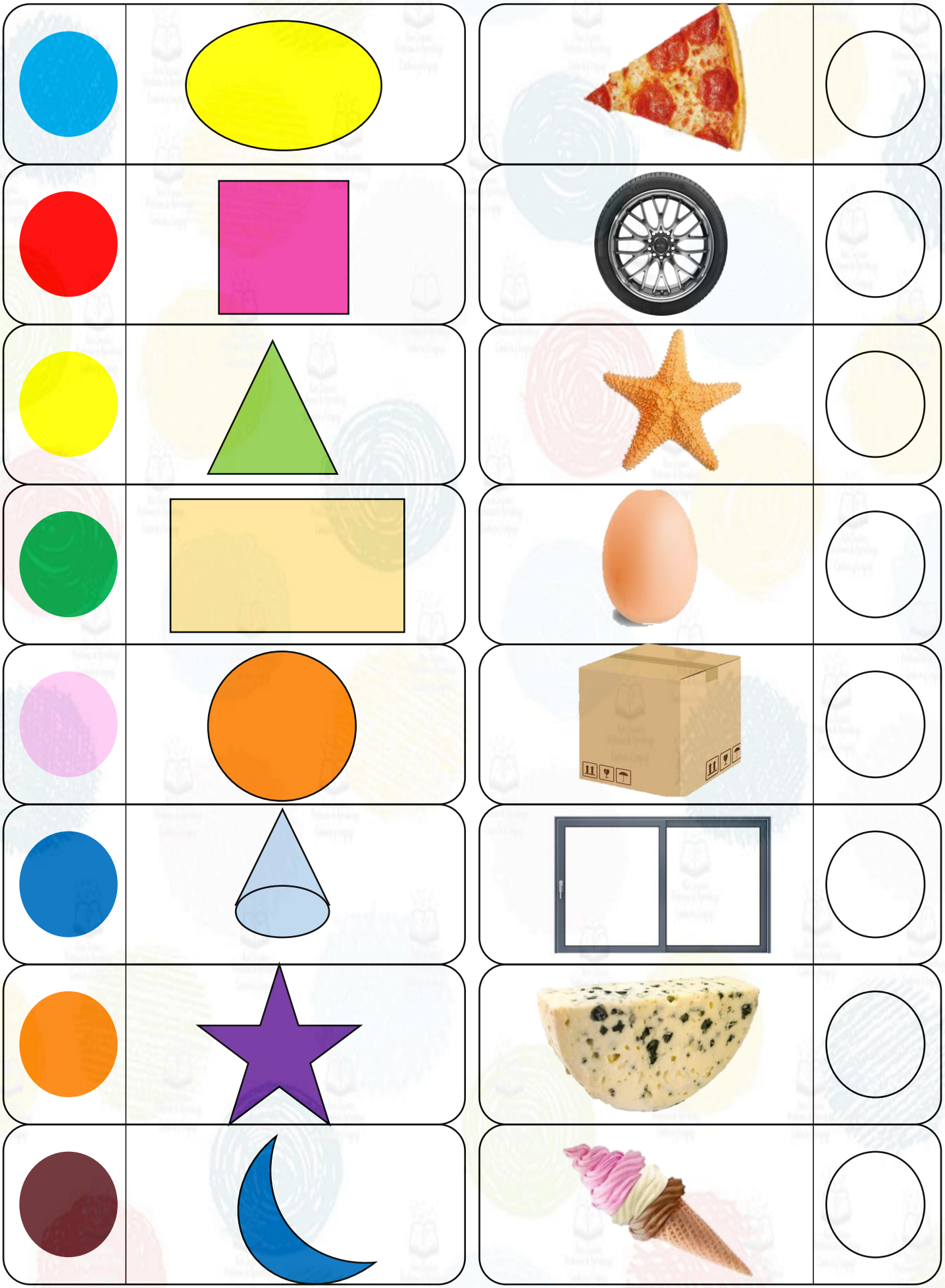
ENCUENTRA LA SOMBRA DEL DINOSAURIO

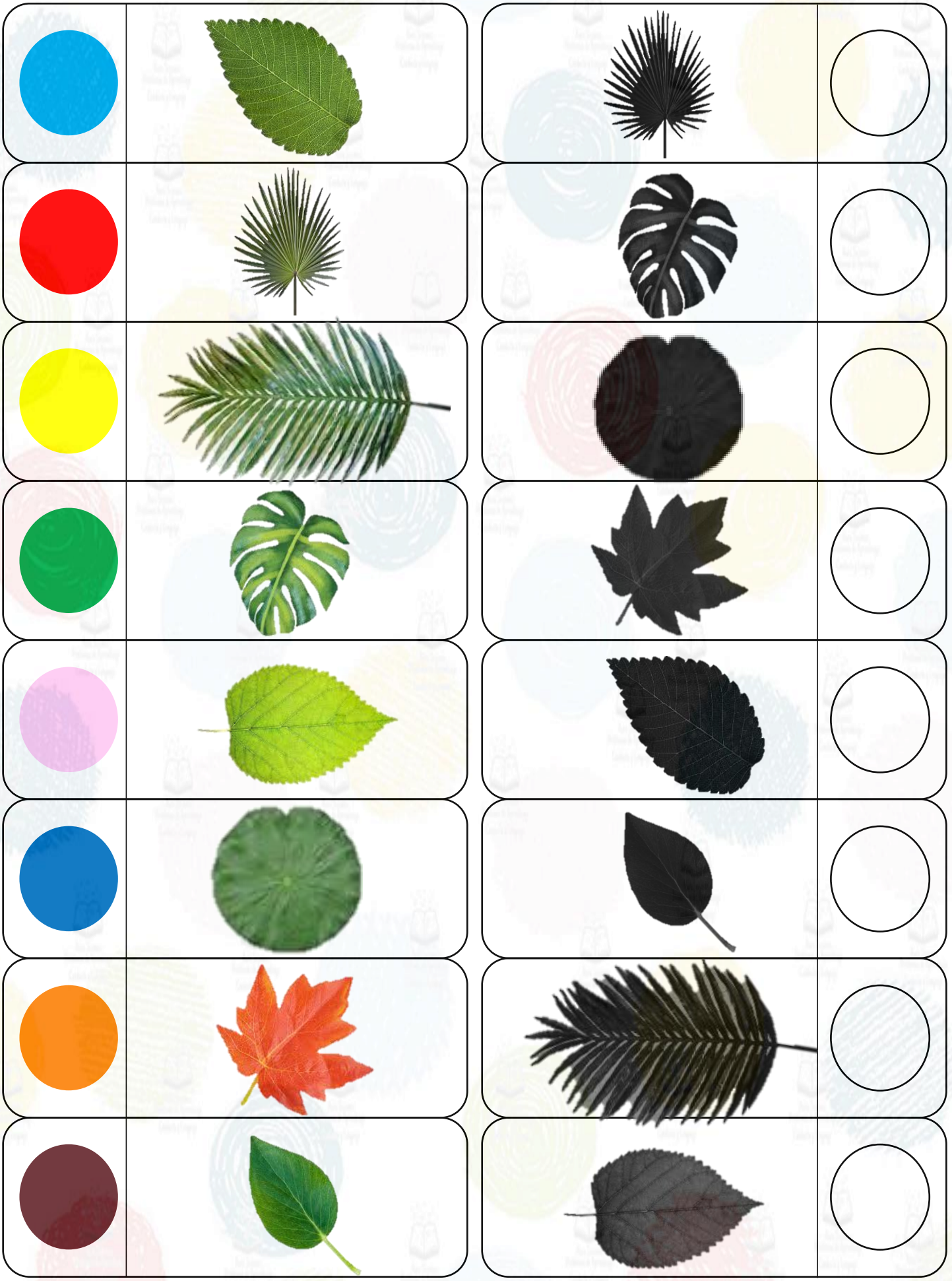
ENCUENTRA LA PAREJA DE COLOR



EMPAREJA LAS FIGURAS GEOMÉTRICAS

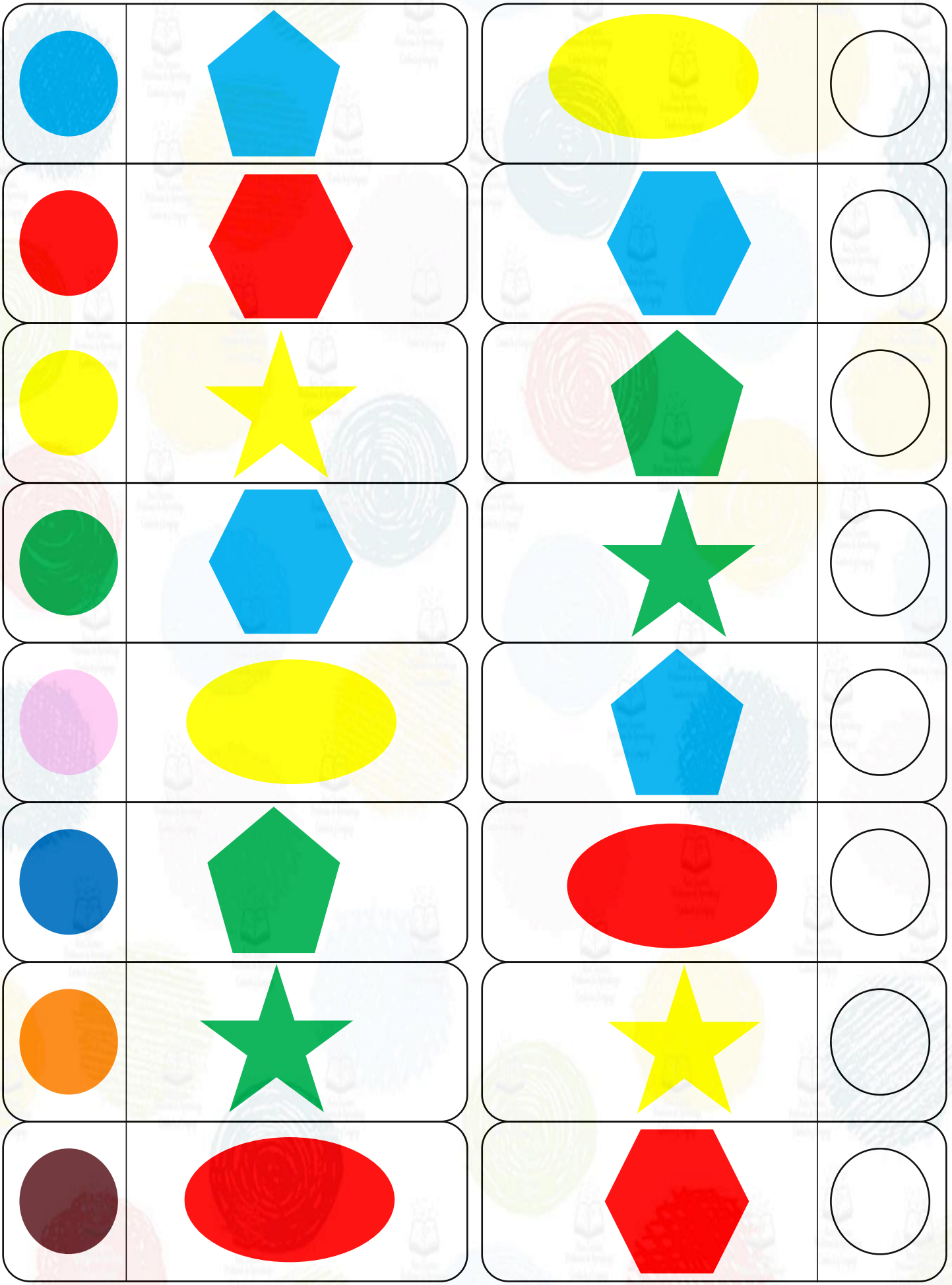


ENCUENTRA LA SOMBRA DE LAS HOJAS



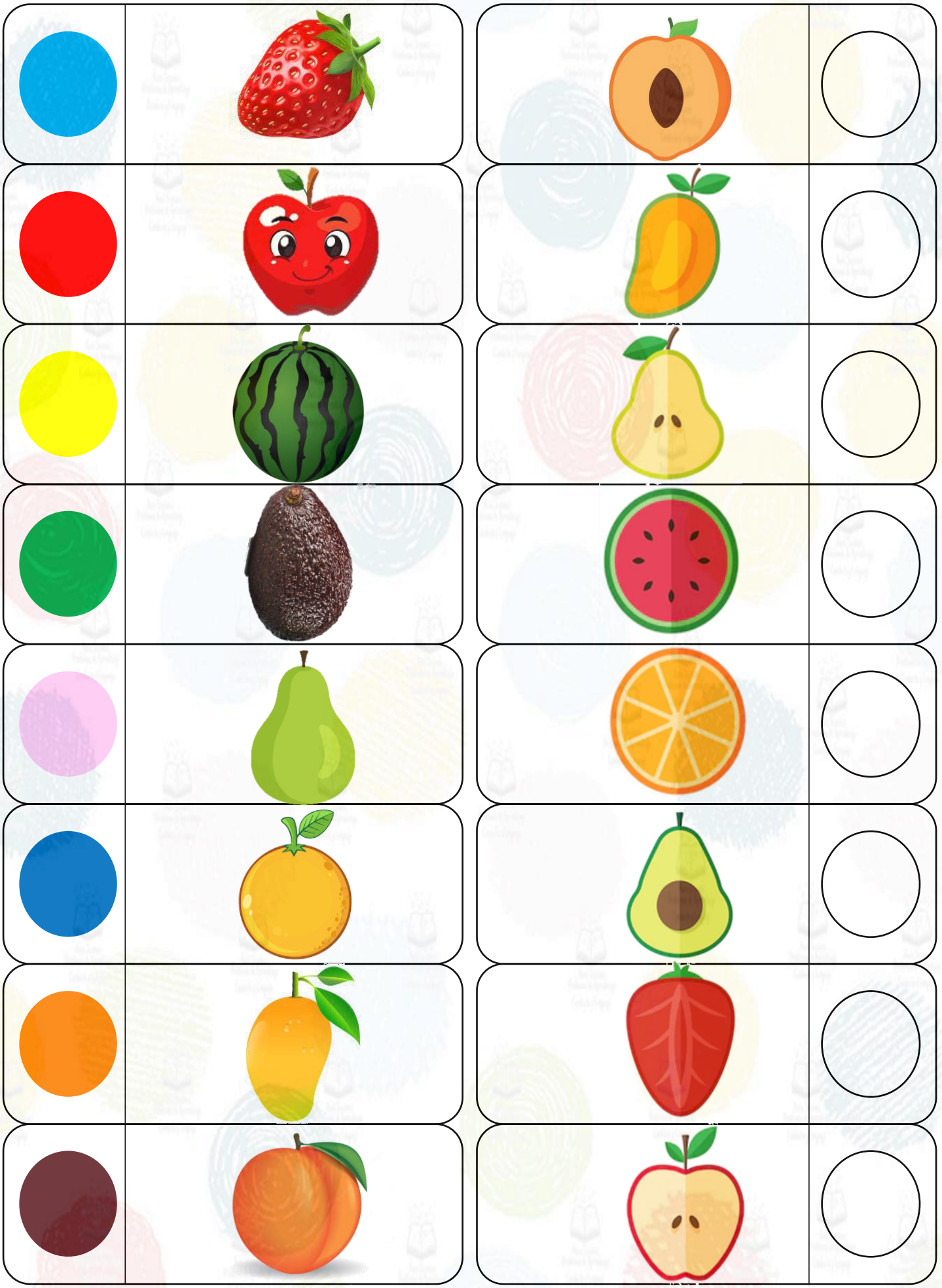
CUENTA Y EMPAREJA

EMPAREJA LAS FIGURAS DEL MISMO COLOR

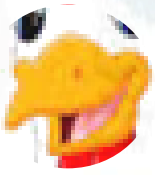


EMPAREJA A LOS ANIMALES CON EL MISMO NUMERO DE PATITAS

EMPAREJA LA FRUTA CON SU OTRA PARTE



BUSCA EL PICO DE LA AVE

BUSCA LA OTRA MITAD DE LOS OBJETOS

Aura Sessions
Problemas de Aprendizaje
Conducta y Lenguaje