

EL MONSTRUO come sonidos



Con este juego trabajarás:

- Fonología
- Grafía
- Reconocimiento de objetos
- Coordinación
- Resolución de problemas
- Vocabulario



Avísame Sesiones:
Problemas de Aprendizaje
Conducta y Lenguaje





Hola! Muchas gracias por descargar este material.

Aquí te recuerdo las normas de uso:

- Puedes utilizarlo para tu clase todas la veces que quieras.
- Puedes hacer fotos del resultado y compartirlas de manera pública, siempre que me menciones.
- No puedes copiarlo ni distribuirlo, ni total ni parcialmente.
- Disfrútalo y recuerda que puedes plastificarlo o enmicalarlo para una mayor duración.

Dibujos de

Fuentes de





INSTRUCCIONES



El juego consiste en preguntarle al pequeño si quiere darle de comer al monstruo, y mencionarle que el monstruo tiene antojo (de sonidos de letras, el nombre de la letra u/o objetos e imágenes que empiecen o suenen con la letra elegida)



El objetivo es que el pequeño con ayuda de las letras conozca y reconozca los sonidos fonológicos y la grafía de cada letra



Puedes plastificarlo o enmarcarlo para una mayor duración y para que sea reutilizable.

- Con este juego trabajarás:
- Fonología
- Grafía
- Reconocimiento de objetos
- Coordinación
- Resolución de problemas
- Vocabulario

Recórtalo y plastifica.



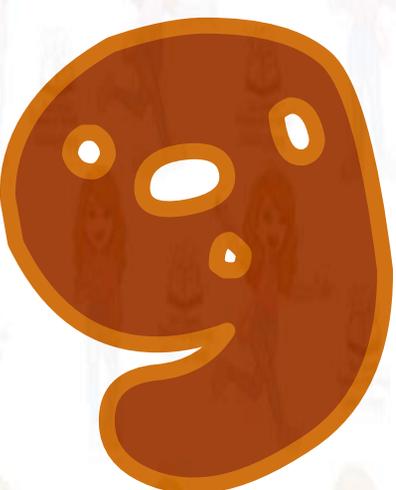
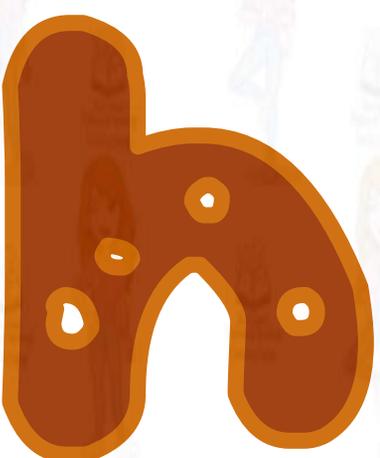
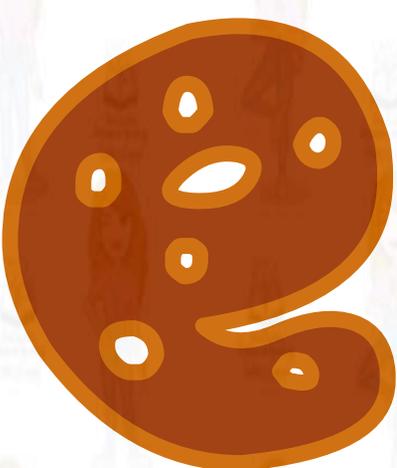
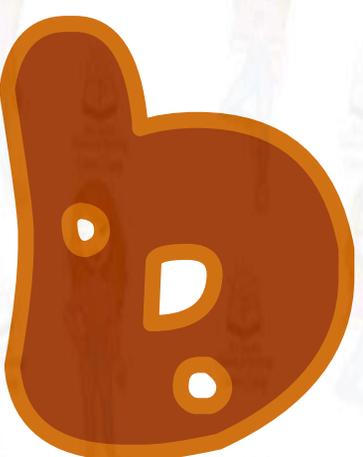
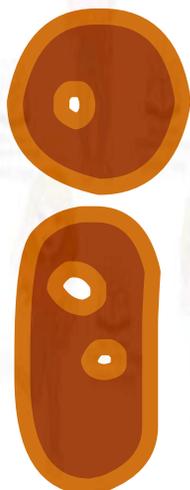


Recórtalos y plastifica.

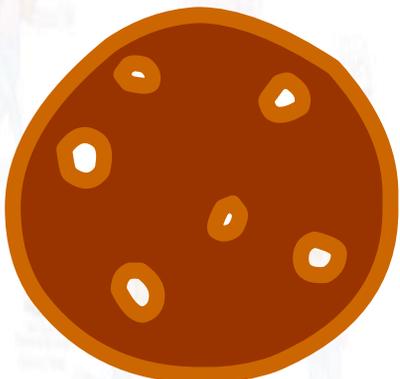
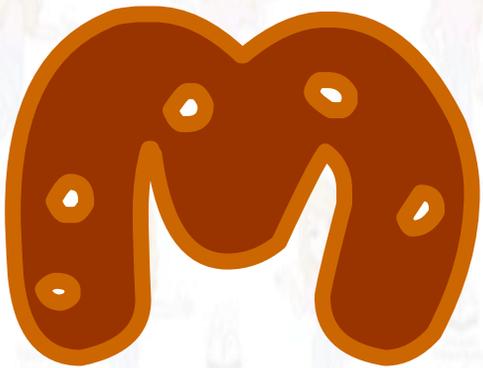
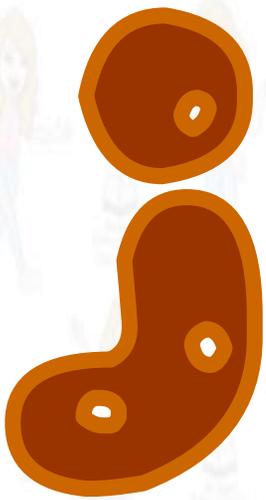
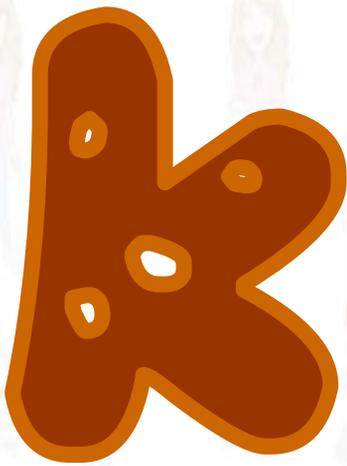
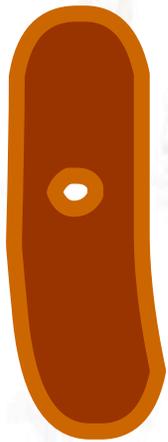


Recórtalos y plastifica.

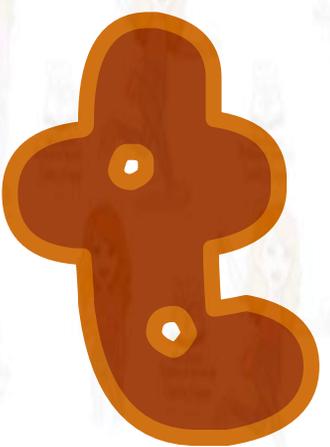
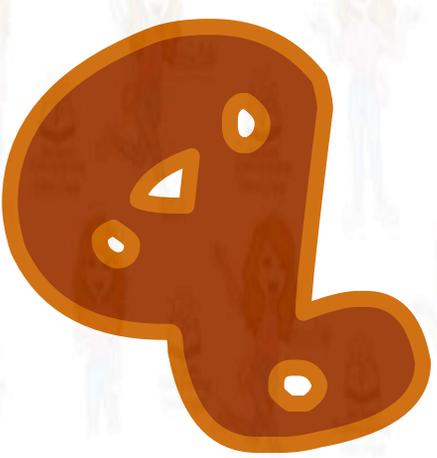
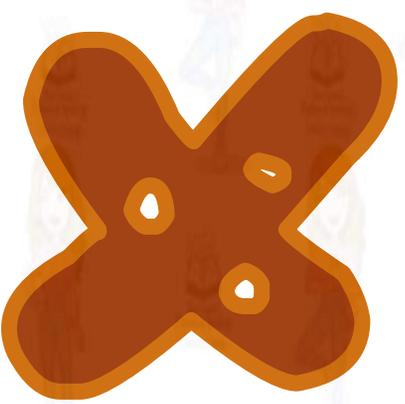
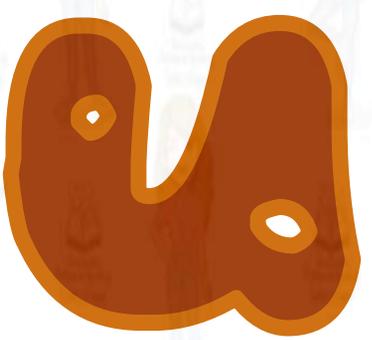
Recórtalos y plastifica.



Recórtalos y plastifica.

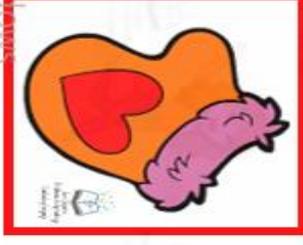
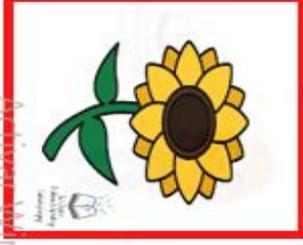
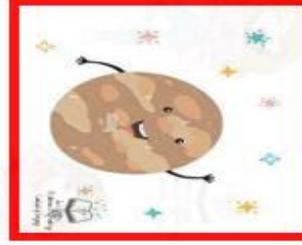
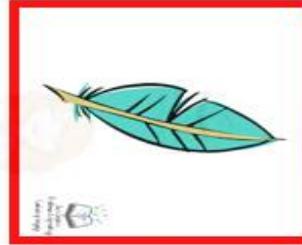
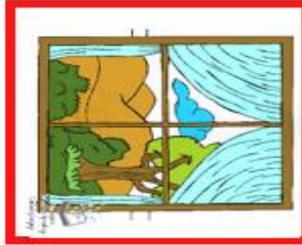
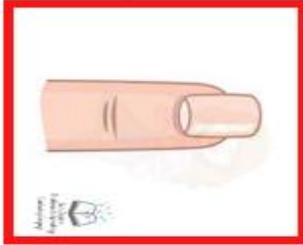
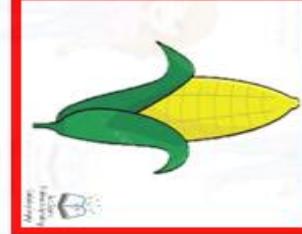
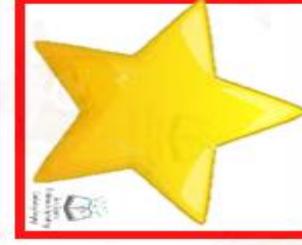
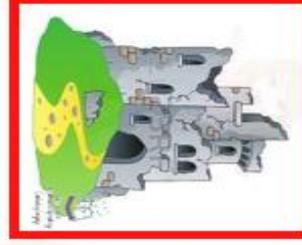
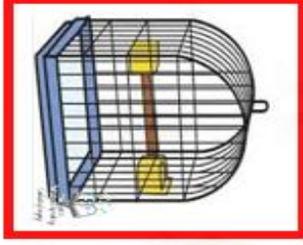
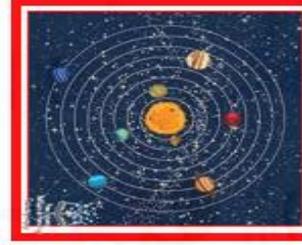
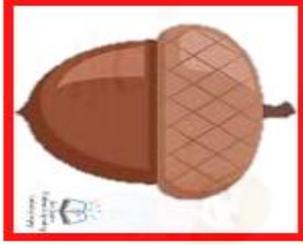
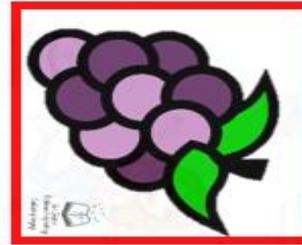
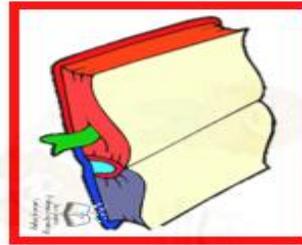
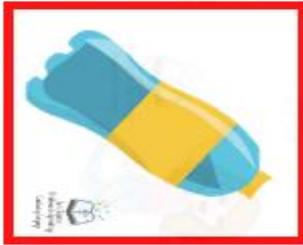


Recórtalos y plastifica.

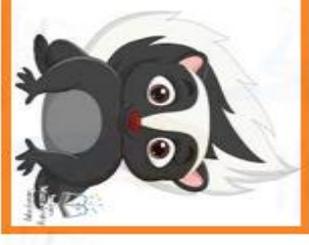
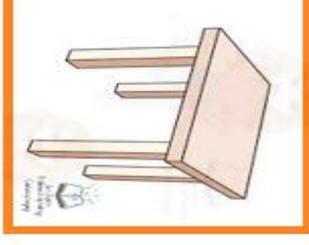
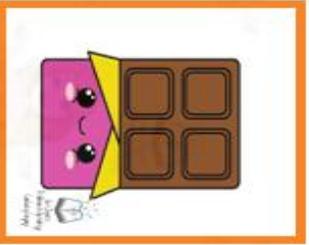
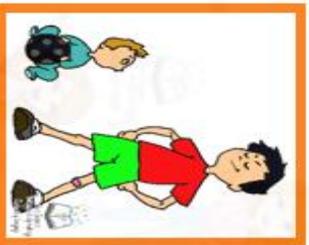


Recórtalos y plastifica.





Recórtalos y plastifica.





Imprímelo al reverso de las tarjetas